* **Working with the Model Object**
  + 在View裡面透過@model的語法來宣告Model物件的型態
  + 在View裡面透過@Model的語法來使用Model物件的屬性方法等 (@不需要跟Model連在一起的，你也可以寫 @if(Model.xxx){………} )
* **Working with Layouts**
  + 其用意在把頁面重複性過高的部分抽離出來，提高可維護性
  + 可以透過 @{......} 的方式把C#的程式放在裡面執行
  + \_ViewStart類型的Layout會在View載入前先行載入，可以在此檔案內指定View的Layout，可以省去替每一個View都逐一指定的動作
  + View若不使用Layout，要把它設定為Null，否則預設是載入\_ViewStart中指定的Layout
* 1